

## Kopplingen till öppen källkod

Ett annat närbesläktat begrepp är fenomenet *öppen källkod*, som definitivt kan räknas som en gränsöverskridande innovationsprocess. Grundtanken bakom öppen källkod är att låta den underliggande programmeringskoden vara tillgänglig för allmänheten att läsa, kopiera, modifiera och sprida till andra användare och programmerare. Genom att avslöja koden får utvecklarna tips, feedback och hjälp från nätverket att förbättra programets kvalitet och prestanda. När projekten blir framgångsrika får de stor uppmärksamhet och en exponentiell ökning av antalet involverade deltagare.

Rörelsen kring öppen källkod har sin bakgrund i en "hacker"-kultur som växte sig stark under sextio- och sjuttioalet runt olika universitet i samband med byggandet av de första datorernas mjukvaror och sedermera etableringen av Internet. På åttiotalet, i takt med att kommersiella krafter började intressera sig för programvarorna, uppstod många konflikter. Universiteten började sälja programvaror till vinstdrivande företag som i sin tur begränsade forskarnas och programmerarnas möjligheter att vidareutveckla sin egen kod. En av de mest irriterade eldsjälarna var Richard Stallman, som valde att säga upp sig från MIT och på mitten av åttiotalet starta en motståndsrörelse vid namn *Free Software Foundation*. Han utvecklade också en ny immaterialrättslig licens kallad *General Public License* (GPL) som tillåter användare att fritt studera och modifiera GPL-koderna så länge all vidareutveckling också hålls öppen för andra. I slutet av nittioalet drev hackers som Bruce Perens och Eric Raymond tankegångarna vidare i vad de omdefinierade som öppen källkod. Denna styrform var mindre politiskt och ideologiskt grundad och baserade sig mer på de empiriskt uppvisade fördelarna med communitybaserad utveckling, i form av effektiva arbetsmetoder och användaranpassat resultat.

Det mest berömda projektet inom öppen källkod är Linux, initierat av en ung finsk programmerare vid namn Linus Torvalds. Under nittioalet drev han med hjälp av ett community av systemutvecklare utvecklingen av